



## *Pozvánka ke hře*

Jsem rád, že jste projevíli zájem korespondenčně se účastnit strategické hry „Dune“. Toto pozvání chci zároveň využít i jako vysvětlení toho, jak se bude během hry postupovat, aby většina další komunikace mohla probíhat hladce a v duchu korespondence jednotlivých postav, které vedou skupiny soupeřící o nadvládu nad planetou Arrakis.

### **Časový rozvrh**

Časové nároky bude velmi nízké, ale celá hra bude trvat dosti dlouhou dobu – počítejte s tím, že může trvat rok i déle. Je to dáno tím, že každé kolo se skládá z mnoha fází, kdy se všech šest hráčů postupně střídá. Ve většině případů je potřeba, aby svou reakci poslal poštou vždy jen jeden hráč, ostatní jsou pouze informováni o výsledku. (V mezičase se samozřejmě všichni mohou věnovat vyjednávání.)

Od chvíle, kdy odešlu výzvu k tomu, jaké pokyny má hráč nebo více hráčů poslat, běží 72hodinová lhůta na odpověď. Pokud nebudu informován o žádných zvláštních okolnostech, bude hra pokračovat tak, jako by se daný hráč nepřihlásil v dražbě, neprovedl přesun vojska, prohrál bitvu kontumačně apod.

Největší časové ztráty způsobuje dražba, která může trvat i několik kol. Jelikož různé varianty pro zkrácení této části (například současné ohlášení nejvyšší částky, kterou jste ochotni zaplatit) narušují strategicko-taktické a vyjednávací prvky hry, budeme postupovat dle původních pravidel, ale velmi vás prosím, abyste zejména během dražby reagovali co nejrychleji. Budete-li chtít, můžete využít SMS či ICQ.



### **Komunikace**

Veškerou komunikaci týkající se hry směřujte mě a pouze mě se dvěma výjimkami: Pokud posíláte návrh na uzavření nějaké dohody, pošlete jej přímo těm, koho se týká. Pokud druhá strana souhlasí, může smlouvu zveřejnit. Druhá výjimka souvisí s urychlením dražby – kopii zprávy o tom, jak dražíte, posílejte současně všem účastníkům hry.

Pamatujte na to, že přestože můžete uzavírat tajné dohody, splnění podmínek nezveřejněné smlouvy nelze vynutit. Pokud v případě daru koření příjemce nesouhlasí, převod se zruší. Dále, pravdivost tajně koupené informace nelze ověřit. Tajný obchod nemusí zahrnovat koření, jen protislužby. Ve veřejně smlouvě o prodeji či výměně informací nejsou sdělovány obchodované údaje samotné.

Experimentálně jsem také založil webový deník, na kterém bude možné sledovat průběh hry. Pokud chcete, můžete jej využívat ke zveřejňování svých vlastních „tiskových prohlášení“ k vývoji situace.

### **Podklady**

Před zahájením hry se nezapomeňte důkladně seznámit s pravidly. Všechny dále uváděné soubory si můžete stáhnout z Internetu na adrese [soukie.wz.cz/dune](http://soukie.wz.cz/dune).

Závazná pravidla představuje původní vydání. Použita jsou volitelná pravidla s výjimkou odstavce XVIII a pravidel rozšířené hry (XX až XXIII). Všechny nejasné a sporné body se řídí podle dokumentu Tournament Clarifications v31.

Změny oproti pravidlům: Aliance může mít nejvýše 3 členy, 2členná aliance potřebuje k vítězství 4 města, 3členná aliance potřebuje k vítězství 5 měst.

Průběh hry budete moci sledovat pomocí volně dostupné aplikace CyberBoard Player. Části hry, jako je dražba, sdělování soukromých informací a dohody mezi hráči se budou odehrávat textově elektronickou poštou. Svě tahy můžete popsat textově, nebo je můžete provést v aplikaci CyberBoard a zaznamenaný tah mi poslat (opět takový tah pošlete pouze mě). V případě textového popisu jsou sektory číslovány proti směru hodinových ručiček, přičemž sektor „Start Strom“ je první (tzn. Tuek's Sietch je v sektoru 5).



Při převádění koření mi musí hráč oznámit, kolik jednotek komu předává (pokud provádí akci textově). V takovém případě uveďte, že daná transakce je tajná. Pokud tajný obchod zahrnuje například prodej informace, není nutné mi psát, jakou informaci prodáváte. Pokud takový obchod provádíte sami v aplikaci CyberBoard, sdělte prodávanou informaci elektronickou poštou (nikoli jako zprávu v aplikaci) a koření můžete převést sami.

### **Zahájení**

Nyní očekávám, že mi napíšete názvy tří skupin v pořadí od té, kterou si přejete hrát nejvíce. (Příklad: 1. Atreides, 2. Bene Gesserit, 3. Fremeni.) Potom budete informováni o tom, která skupina vám byla přidělena. Během komunikace můžete využívat svou herní identitu (například: Baron Harkonnen, Liet-Kynes apod.). Pokud chcete, můžete si rovněž vytvořit e-mailovou adresu pod tímto jménem, aby vaše totožnost neodpoutávala od hry.

Pokud máte jakékoli otázky nebo návrhy, klidně se na mě obraťte. Hodně štěstí a pamatujte na to, že v této hře nevíteží ti nejohleduplnější, právě naopak, a proto neberte jednání ostatních hráčů osobně.

*Pavel Soukeník*